

Lampiran 1

KUESIONER PENELITIAN

Siswa/Siswa SDN Jambangan 1 Kecamatan Jambangan yang saya cintai,
Perkenalkan, saya Wiwik Winarni, mahasiswi Program Pascasarjana Institut Agama Islam Sunan Giri Ponorogo. Saat ini saya sedang melakukan penelitian dalam rangka penulisan tesis saya yang berjudul *“Pengaruh Media Sosial Terhadap Disiplin Belajar Pendidikan Agama Islam Pada Siswa SDN Jambangan 1 Kecamatan Paron Kabupaten Ngawi.”*

Sehubungan dengan penelitian ini, saya mohon bantuan untuk meluangkan waktu menjawab pertanyaan yang terdapat pada kuesioner terlampir. Apabila Anda berminat untuk berpartisipasi dalam penelitian ini, Anda akan diminta untuk mengisi kuesioner berdasarkan persepsi yang dimiliki. Waktu yang diperlukan untuk mengisi kuesioner kurang lebih 15 menit.

Informasi yang diberikan hanya akan digunakan untuk tujuan penelitian semata. Sebagai peneliti, saya menjamin bahwa identitas dan informasi yang di berikan akan terjaga kerahasiaannya.

Terima kasih atas perhatian dan partisipasinya.

Salam,

Wiwik Winarni

**PENGARUH MEDIA SOSIAL DAN GAME ONLINE TERHADAP
DISIPLIN BELAJAR PENDIDIKAN AGAMA ISLAM PADA SISWA
SDN JAMBANGAN 1 KECAMATAN PARON KABUPATEN NGAWI
TAHUN PELAJARAN 2023-2024**

Nomor Responden : _____

Nama Responden : _____

A. IDENTITAS RESPONDEN

Silakan isikan data demografis dengan cara memberi tanda silang (X) atau mengisi titik-titik (.....) pada pertanyaan-pertanyaan berikut ini:

1. Jenis Kelamin

- Laki-Laki
- Perempuan

2. Kelas

.....

2. Usia

- 6-8 tahun
- 9-11 tahun
- > 12 tahun

3. Pendidikan terakhir orang tua

- Tidak sekolah
- SD/Sederajat
- SMP/Sederajat
- SMA/Sederajat

- Akademi/Diploma
- Perguruan Tinggi (S1/S2/S3)

5. Pekerjaan orang tua

- PNS
- TNI/Polri
- Wiraswasta
- Pegawai swasta
- Petani
- Guru
- Ibu Rumah Tangga
- Pensiunan
- Lain-lain



B. KUESIONER MEDIA SOSIAL (X1)

PETUNJUK PENGISIAN

Berilah tanda silang (X) atau cek (√) pada jawaban yang Anda pilih

No.	PERNYATAAN	JAWABAN
1.	Saya bermain media sosial agar saya tidak dianggap ketinggalan jaman	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
2.	Saya bermain media sosial agar membuat orang lain tertarik untuk melihat postingan saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
3.	Saya bermain media sosial agar saya dapat bertemu banyak orang dari berbagai kota dan negara.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
4.	Saya bermain media sosial agar dapat menceritakan perasaan serta aktivitas saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
5.	Saya bermain media sosial agar dapat memberikan komentar kepada postingan yang saya anggap menarik.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
6.	Saya bermain media sosial agar mengetahui berbagai informasi yang terbaru.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
7.	Tujuan saya bermain media sosial adalah dapat bercakap-cakap dengan teman kapanpun dan dimanapun.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
8.	Dengan bermain media sosial saya dapat berbicara dengan tokoh idola saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
9.	Dengan bermain media sosial, saya dapat berbicara tentang hal-hal yang saya suka	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju

	dengan teman-teman saya.	<input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
10.	Media sosial memberikan kesempatan kepada saya bertemu dengan teman-teman yang memiliki hobi yang sama.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
11.	Saya merasa perlu untuk bergabung pada komunitas tertentu di media sosial agar dapat mengakses berbagai hal yang berhubungan dengan hobi saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
12.	Menurut pendapat saya, bergabung dalam grup percakapan yang ada di media sosial dapat membuat kita memiliki banyak teman.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
13.	Saya aktif mengakses alamat yang berhubungan dengan minat dan hobi saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
14.	Saya memiliki banyak teman di media sosial.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
15.	Menurut pendapat saya, berbagi link atau alamat konten yang menarik di media sosial adalah hal yang menyenangkan.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
16.	Dalam satu hari saya selalu mengupdate kabar dari akun media sosial saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
17.	Saya merasa ada yang kurang apabila tidak melihat akun media sosial saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
18.	Menurut pendapat saya membagikan kegiatan saya di media sosial adalah suatu hal yang penting agar teman-teman atau orang lain dapat melihat kegiatan saya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju

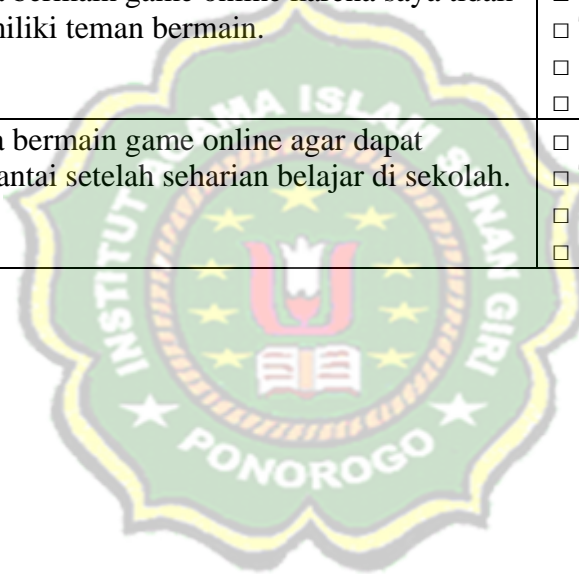
C. KUESIONER GAME ONLINE (X2)

PETUNJUK PENGISIAN

Berilah tanda silang (X) atau cek (√) pada jawaban yang Anda pilih

No.	PERTANYAAN	JAWABAN
19.	Menurut pendapat saya, bermain game online harus dilakukan setiap hari, agar tidak penasaran.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
20.	Dalam satu hari saya bermain game kurang dari dua jam.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
21.	Bermain game secara online bersama teman-teman adalah hal yang menyenangkan dibanding harus bertemu secara langsung untuk bermain permainan biasa.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
22.	Saya menyukai permainan game online yang berjenis olahraga.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
23.	Saya suka permainan game online yang berjenis petualangan	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
24.	Saya suka jenis permainan game online yang bertemakan tentang tantangan	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
25.	Saya merasa ada yang kurang jika dalam satu hari saya belum bermain game online	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
26.	Saya lebih memilih bermain game online daripada bermain dengan teman-teman	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju

27.	Menurut pendapat saya, kita bisa memanfaatkan waktu belajar untuk bermain game online secara diam-diam.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
28.	Saya bermain game online karena saya merasa tertantang untuk menyelesaikan setiap misi permainannya	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
29.	Saya bermain game online karena saya tidak memiliki teman bermain.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
30.	Saya bermain game online agar dapat bersantai setelah seharian belajar di sekolah.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju



D. KUESIONER DISIPLIN BELAJAR (Y)

PETUNJUK PENGISIAN

Berilah tanda silang (X) atau cek (√) pada jawaban yang Anda pilih

No.	PERTANYAAN	JAWABAN
31.	Saya berusaha untuk tidak terlambat sampai di sekolah	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
32.	Saat jam pulang sekolah, saya akan langsung pulang, meskipun terkadang ada tawaran untuk main bersama teman terlebih dahulu.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
33.	Saya memiliki jadwal belajar di rumah yang saya laksanakan tanpa harus dipaksa oleh orang tua.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
34.	Bagi saya membolos adalah perbuatan yang merugikan diri sendiri.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
35.	Saya berusaha untuk dapat menyelesaikan tugas dari Bapak/Ibu guru sesuai dengan jadwalnya.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
36.	Saya berusaha untuk mentaati peraturan sekolah.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
37.	Saya berusaha untuk tidak malas belajar.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
38.	Saat mendapatkan tugas sekolah, saya berusaha untuk mengerjakan sendiri.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju

39.	Menurut pendapat saya, mencontek adalah perbuatan yang tidak terpuji.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju
40.	Saat jam pelajaran di kelas, saya berusaha untuk tidak berbicara keras dan membuat keributan, agar tidak mengganggu pelajaran.	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Tidak Setuju <input type="checkbox"/> Setuju <input type="checkbox"/> Sangat Setuju

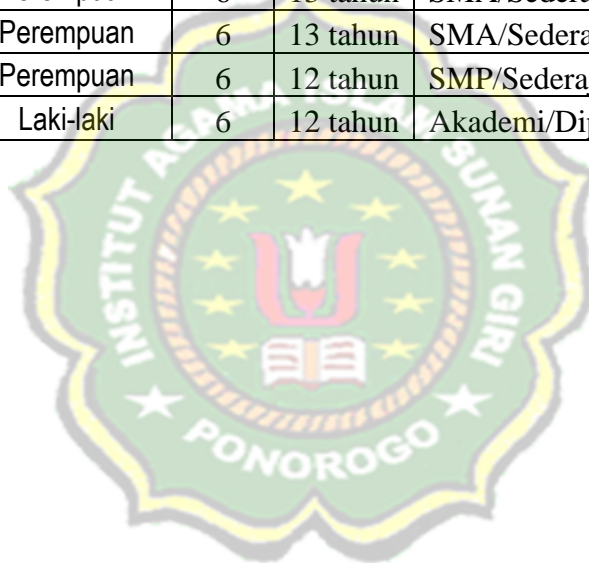
Lampiran 2

Tabulasi Hasil Penelitian

TABULASI KARAKTERISTIK RESPONDEN

No. Resp.	Jenis Kelamin	Kelas	Usia	Pendidikan Ortu	Pekerjaan Ortu
1	Perempuan	1	7 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
2	Perempuan	1	8 tahun	Perguruan Tinggi	PNS
3	Perempuan	1	8 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
4	Laki-laki	2	8 tahun	Perguruan Tinggi	PNS
5	Perempuan	2	8 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
6	Perempuan	2	9 tahun	Akademi/Diploma	Pegawai swasta
7	Laki-laki	3	9 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
8	Laki-laki	3	9 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
9	Perempuan	3	9 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
10	Laki-laki	3	9 tahun	Akademi/Diploma	TNI/Polri
11	Laki-laki	4	10 tahun	SMP/Sederajat	Petani
12	Laki-laki	4	9 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
13	Perempuan	4	10 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
14	Laki-laki	4	10 tahun	SMP/Sederajat	Wiraswasta
15	Laki-laki	4	10 tahun	Akademi/Diploma	PNS
16	Laki-laki	4	11 tahun	SMP/Sederajat	Wiraswasta
17	Perempuan	4	10 tahun	SMA/Sederajat	TNI/Polri
18	Laki-laki	4	11 tahun	Akademi/Diploma	Wiraswasta
19	Laki-laki	5	11 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
20	Laki-laki	5	12 tahun	SMP/Sederajat	Pegawai swasta
21	Perempuan	5	11 tahun	Akademi/Diploma	TNI/Polri
22	Perempuan	5	12 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
23	Laki-laki	5	12 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
24	Laki-laki	5	11 tahun	SMP/Sederajat	Petani
25	Perempuan	5	11 tahun	Perguruan Tinggi	Pegawai swasta
26	Perempuan	5	12 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
27	Laki-laki	5	12 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta

28	Laki-laki	5	12 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
29	Perempuan	6	12 tahun	Akademi/Diploma	Pegawai swasta
30	Laki-laki	6	13 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
31	Laki-laki	6	12 tahun	SMP/Sederajat	Wiraswasta
32	Laki-laki	6	12 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
33	Perempuan	6	13 tahun	Akademi/Diploma	TNI/Polri
34	Perempuan	6	13 tahun	SD/Sederajat	Petani
35	Perempuan	6	13 tahun	SMA/Sederajat	Wiraswasta
36	Perempuan	6	13 tahun	SMA/Sederajat	Pegawai swasta
37	Perempuan	6	12 tahun	SMP/Sederajat	Wiraswasta
38	Laki-laki	6	12 tahun	Akademi/Diploma	PNS



**TABULASI DATA PENELITIAN
VARIABEL MEDIA SOSIAL**

No Resp.	Nomor Pertanyaan Angket Media Sosial																		To
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	7
2	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	4	4	4	6
3	4	4	4	4	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	4	5
4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	6
5	4	4	4	4	3	4	3	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	6
6	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	5
7	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	1	4	4	4	4	6
8	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	6
9	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	7
10	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	7
11	3	2	3	2	3	3	3	2	4	2	3	2	2	2	3	2	3	4	4
12	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	2	2	4	3	3	3	3	5
13	3	2	3	2	1	3	3	3	4	4	4	4	4	3	3	2	3	4	5
14	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	2	3	3	4	4	4	4	6
15	3	3	2	3	3	3	3	3	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3	5
16	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	2	1	4	4	4	4	4	6
17	4	4	4	4	4	2	4	2	3	4	4	4	3	4	2	3	2	3	6
18	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	3	4	4	4	2	2	2	2	4
19	1	1	2	2	2	3	3	2	4	4	4	4	3	2	2	2	2	2	4

20	2	2	2	4	2	1	1	1	3	4	4	3	4	4	2	1	1	1	4
21	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	7
22	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	4
23	3	3	3	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	5
24	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	4
25	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	7
26	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	5
27	3	3	4	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	2	2	3	3	5
28	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5
29	4	4	4	4	4	4	3	4	3	2	3	2	1	3	4	4	4	4	6
30	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	6
31	4	4	4	4	3	2	2	4	3	3	2	3	3	3	4	4	4	4	6
32	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	6
33	3	4	3	2	2	2	2	3	4	4	4	4	4	2	3	2	3	3	5
34	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	6
35	3	3	4	3	3	2	3	3	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3	4
36	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	2	1	3	3	3	3	3	4
37	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	7
38	4	3	2	3	2	4	4	4	2	2	2	2	2	2	1	3	4	3	4



**TABULASI DATA PENELITIAN
VARIABEL GAME ONLINE**

No Resp.	Game Online												Total	Kategori
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
1	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
2	3	4	4	3	3	4	4	3	3	4	4	3	42	Tinggi
3	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
4	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
5	4	4	3	4	4	4	2	3	4	4	3	4	43	Tinggi
6	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	34	Sedang
7	4	3	3	4	2	2	2	3	4	3	3	4	37	Tinggi
8	1	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	42	Tinggi
9	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
10	1	3	3	3	3	3	3	3	1	3	3	3	32	Sedang
11	1	3	4	4	4	3	4	4	1	3	4	4	39	Tinggi
12	2	3	3	4	2	3	4	4	2	3	3	4	37	Tinggi
13	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
14	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
15	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	38	Tinggi
16	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	48	Tinggi
17	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
18	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	36	Tinggi
19	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	34	Sedang
20	3	3	3	4	3	4	3	3	3	3	3	4	39	Tinggi
21	1	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	42	Tinggi
22	1	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	22	Kurang
23	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	33	Sedang
24	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
25	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	48	Tinggi
26	1	3	2	4	4	4	4	2	1	3	2	4	34	Sedang
27	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
28	3	4	4	3	3	4	4	3	3	4	4	3	42	Tinggi
29	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
30	2	3	4	4	3	3	3	3	2	3	4	4	38	Tinggi
31	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang
32	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	34	Sedang
33	4	3	3	4	2	2	2	3	4	3	3	4	37	Tinggi
34	1	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	42	Tinggi
35	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	31	Sedang

36	1	3	3	3	3	3	3	3	1	3	3	3	32	Sedang
37	1	3	4	4	4	3	4	4	1	3	4	4	39	Tinggi
38	2	3	3	4	2	3	4	4	2	3	3	4	37	Tinggi



**TABULASI DATA PENELITIAN
VARIABEL DISIPLIN BELAJAR**

No Resp.	Disiplin Belajar										Total	Kategori
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		
1	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	38	Baik
2	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	38	Baik
3	1	3	1	3	2	3	2	3	3	3	24	Sedang
4	3	3	3	3	4	3	4	3	3	3	32	Baik
5	3	4	3	4	4	3	4	3	3	3	34	Baik
6	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	25	Sedang
7	1	3	1	3	4	4	4	4	4	3	31	Baik
8	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30	Baik
9	1	3	1	3	4	4	4	4	2	3	29	Sedang
10	3	4	3	4	4	4	4	4	4	2	36	Baik
11	1	3	1	3	2	2	2	2	2	3	21	Sedang
12	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	28	Sedang
13	1	3	1	3	2	3	2	3	3	1	22	Sedang
14	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	38	Baik
15	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	29	Sedang
16	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Baik
17	1	3	1	3	2	1	2	1	1	3	18	Kurang
18	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30	Baik
19	1	3	1	3	3	3	3	3	3	4	27	Sedang
20	2	3	2	3	4	3	4	3	3	4	31	Baik
21	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Baik
22	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	20	Sedang
23	2	2	2	2	3	3	3	3	4	3	27	Sedang
24	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	20	Sedang
25	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Baik
26	2	3	2	3	3	3	3	3	4	2	28	Sedang
27	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2	23	Sedang
28	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	22	Sedang
29	2	1	2	1	3	3	3	3	3	3	24	Sedang
30	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	28	Sedang
31	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	26	Sedang
32	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30	Baik
33	2	1	2	1	1	3	1	3	4	3	21	Sedang

34	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	Baik
35	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2		23	Sedang
36	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3		29	Sedang
37	3	2	3	2	4	4	4	4	4	4		34	Baik
38	1	3	1	3	4	4	4	4	4	3		31	Baik



Lampiran 3

Hasil Pengolahan Data

1. Hasil Uji Validitas

a. Variabel Media Sosial (X1)

		Correlations													
		X1.1	X1.2	X1.3	X1.4	X1.5	X1.6	X1.7	X1.8	X1.9	X1.10	X1.11	X1.12	X1.13	X1.14
X1.1	Pearson	1	.357	.357	1.000**	.533 [†]	.578**	.452 [†]	.599**	.578**	.357	.357	1.000**	.533 [†]	.578**
	Correlation														
	Sig. (2-tailed)		.122	.122	.000	.016	.008	.045	.005	.008	.122	.122	.000	.016	.008
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X1.2	Pearson	.357	1	.688**	.357	.652**	.739**	.431	.367	.739**	1.000**	.688**	.357	.652**	.739**
	Correlation														
	Sig. (2-tailed)	.122		.001	.122	.002	.000	.058	.112	.000	.000	.001	.122	.002	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X1.3	Pearson	.357	.688**	1	.357	.652**	.585**	.739**	.629**	.585**	.688**	1.000**	.357	.652**	.585**
	Correlation														
	Sig. (2-tailed)	.122	.001		.122	.002	.007	.000	.003	.007	.001	.000	.122	.002	.007
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X1.4	Pearson	1.000**	.357	.357	1	.533 [†]	.578**	.452 [†]	.599**	.578**	.357	.357	1.000**	.533 [†]	.578**
	Correlation														
	Sig. (2-tailed)	.000	.122	.122		.016	.008	.045	.005	.008	.122	.122	.000	.016	.008
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X1.5	Pearson	.533 [†]	.652**	.652**	.533 [†]	1	.803**	.642**	.376	.803**	.652**	.652**	.533 [†]	1.000**	.803**
	Correlation														
	Sig. (2-tailed)	.016	.002	.002	.016		.000	.002	.102	.000	.002	.002	.016	.000	.000

	Sig. (2-tailed)	.005	.112	.003	.005	.102	.039	.006	.000	.039	.112	.003	.005	.102	.039
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson	.706**	.741**	.774**	.706**	.873**	.925**	.826**	.644**	.925**	.741**	.774**	.706**	.873**	.925**
	Correlation														
X1TOTAL	Sig. (2-tailed)	.001	.000	.000	.001	.000	.000	.000	.002	.000	.000	.000	.001	.000	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).



b. Variabel Game Online (X2)

		Correlations								
		X2.19	X2.20	X2.21	X2.22	X2.23	X2.24	X2.25	X2.26	X2.27
X2.19	Pearson Correlation	1	.795**	.722**	.600**	.588**	.343	.432	.571**	.600**
	Sig. (2-tailed)		.000	.000	.005	.006	.138	.057	.009	.005
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.20	Pearson Correlation	.795**	1	.814**	.821**	.824**	.548*	.624**	.746**	.821**
	Sig. (2-tailed)	.000		.000	.000	.000	.012	.003	.000	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.21	Pearson Correlation	.722**	.814**	1	.597**	.631**	.524*	.610**	.624**	.597**
	Sig. (2-tailed)	.000	.000		.005	.003	.018	.004	.003	.005
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.22	Pearson Correlation	.600**	.821**	.597**	1	.662**	.261	.324	.518*	1.000**
	Sig. (2-tailed)	.005	.000	.005		.001	.267	.164	.019	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.23	Pearson Correlation	.588**	.824**	.631**	.662**	1	.565**	.725**	.574**	.662**
	Sig. (2-tailed)	.006	.000	.003	.001		.009	.000	.008	.001
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.24	Pearson Correlation	.343	.548*	.524*	.261	.565**	1	.830**	.878**	.261
	Sig. (2-tailed)	.138	.012	.018	.267	.009		.000	.000	.267
	N	20	20	20	20	20	20	20	20	20
X2.25	Pearson Correlation	.432	.624**	.610**	.324	.725**	.830**	1	.712**	.324

	Sig. (2-tailed)	.057	.003	.004	.164	.000	.000	.000	.164
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.571**	.746**	.624**	.518*	.574**	.878**	.712**	.518*
X2.26	Sig. (2-tailed)	.009	.000	.003	.019	.008	.000	.000	.019
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.600**	.821**	.597**	1.000**	.662**	.261	.324	.518*
X2.27	Sig. (2-tailed)	.005	.000	.005	.000	.001	.267	.164	.019
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.588**	.824**	.631**	.662**	1.000**	.565**	.725**	.574**
X2.28	Sig. (2-tailed)	.006	.000	.003	.001	.000	.009	.000	.008
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.343	.548*	.524*	.261	.565**	1.000**	.830**	.878**
X2.29	Sig. (2-tailed)	.138	.012	.018	.267	.009	.000	.000	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.567**	.731**	.673**	.405	.632**	.934**	.761**	.942**
X2.30	Sig. (2-tailed)	.009	.000	.001	.076	.003	.000	.000	.076
	N	20	20	20	20	20	20	20	20
	Pearson Correlation	.724**	.926**	.807**	.719**	.860**	.796**	.811**	.877**
X2TOTAL	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000
	N	20	20	20	20	20	20	20	20

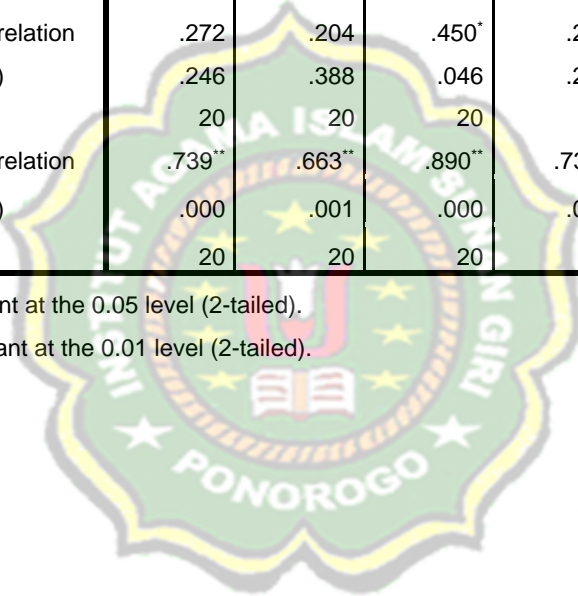
** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

* . Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Y37	Pearson Correlation	.365	.545*	.735**	.365	.545*	.735**	1	1.00
	Sig. (2-tailed)	.113	.013	.000	.113	.013	.000		.0
	N	20	20	20	20	20	20	20	
Y38	Pearson Correlation	.365	.545*	.735**	.365	.545*	.735**	1.000**	1.00
	Sig. (2-tailed)	.113	.013	.000	.113	.013	.000	.000	.0
	N	20	20	20	20	20	20	20	
Y39	Pearson Correlation	.365	.545*	.735**	.365	.545*	.735**	1.000**	1.00
	Sig. (2-tailed)	.113	.013	.000	.113	.013	.000	.000	.0
	N	20	20	20	20	20	20	20	
Y40	Pearson Correlation	.272	.204	.450*	.272	.204	.450*	.222	.2
	Sig. (2-tailed)	.246	.388	.046	.246	.388	.046	.347	.3
	N	20	20	20	20	20	20	20	
YTOTAL	Pearson Correlation	.739**	.663**	.890**	.739**	.663**	.890**	.840**	.8
	Sig. (2-tailed)	.000	.001	.000	.000	.001	.000	.000	.0
	N	20	20	20	20	20	20	20	

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

**. Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).



2. Hasil Uji Reliabilitas

a. Variabel Media Sosial (X1)

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.826	.975	20

b. Variabel Game Online (X2)

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.796	.968	14

c. Variabel Disiplin Belajar (Y)

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.797	.949	12

3. Hasi Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardized Residual
N		38
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	.0000000
	Std. Deviation	4.17503888
Most Extreme Differences	Absolute	.107
	Positive	.107
	Negative	-.072
Kolmogorov-Smirnov Z		.661
Asymp. Sig. (2-tailed)		.775

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

4. Hasil Uji Linieritas

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
(Combined)			1075.092	21	51.195	1.856	.105
Disiplin_Belajar * Media_Sosial	Between Groups	Linearity	658.171	1	658.171	23.866	.000
		Deviation from Linearity	416.921	20	20.846	.756	.726
	Within Groups		441.250	16	27.578		
Total			1516.342	37			

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
(Combined)			598.009	11	54.364	1.539	.177
Disiplin_Belajar * Game_Online	Between Groups	Linearity	459.538	1	459.538	13.011	.001
		Deviation from Linearity	138.471	10	13.847	.392	.938
	Within Groups		918.333	26	35.321		

Total	1516.342	37		
-------	----------	----	--	--

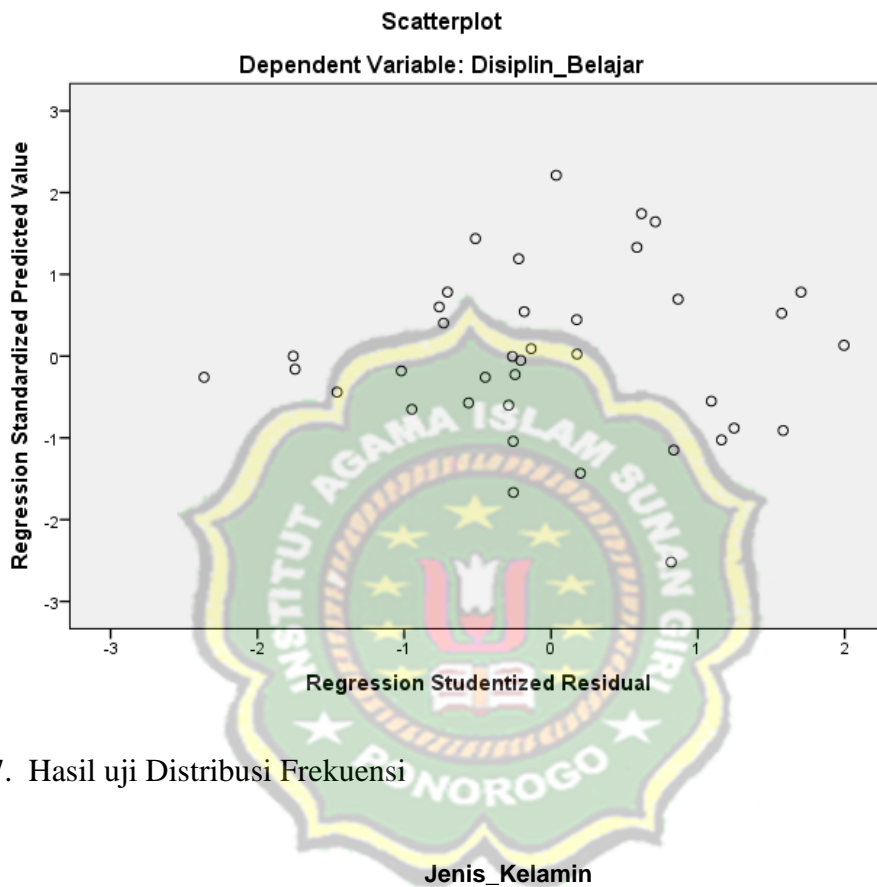
5. Hasil Uji Multikolinieritas

Coefficients^a

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.	Correlations			Collinearity Statistics	
	B	Std. Error	Beta			Zero-order	Partial	Partial	Tolerance	VIF
(Constant)	-9.153	5.669		-1.614	.115					
1 Media_Sosial	.380	.080	.545	4.728	.000	.659	.624	.521	.915	1.093
Game_Online	.460	.135	.392	3.402	.002	.551	.498	.375	.915	1.093

a. Dependent Variable: Disiplin_Belajar

6. Hasil Uji Heteroskedastisitas



7. Hasil uji Distribusi Frekuensi

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-laki	20	52.6	52.6	52.6
	Perempuan	18	47.4	47.4	100.0
	Total	38	100.0	100.0	

Kelas

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kelas 1	3	7.9	7.9	7.9
	Kelas 2	3	7.9	7.9	15.8
	Kelas 3	4	10.5	10.5	26.3
	Kelas 4	8	21.1	21.1	47.4
	Kelas 5	10	26.3	26.3	73.7
	Kelas 6	10	26.3	26.3	100.0
	Total	38	100.0	100.0	

Usia

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid 6-8 tahun	5	13.2	13.2	13.2
9-12 tahun	17	44.7	44.7	57.9
>12 tahun	16	42.1	42.1	100.0
Total	38	100.0	100.0	

Pendidikan_Orangtua

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid SD/Sederajat	1	2.6	2.6	2.6
SMP/Sederajat	7	18.4	18.4	21.1
SMA/Sederajat	19	50.0	50.0	71.1
Akademi/Diploma	8	21.1	21.1	92.1
Perguruan Tinggi (S1/S2/S3)	3	7.9	7.9	100.0
Total	38	100.0	100.0	

Pekerjaan_Orangtua

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid PNS	4	10.5	10.5	10.5
TNI/Polri	4	10.5	10.5	21.1
Wiraswasta	16	42.1	42.1	63.2
Pegawai swasta	11	28.9	28.9	92.1
Petani	3	7.9	7.9	100.0
Total	38	100.0	100.0	

Media Sosial

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Sedang	12	31.6	31.6	31.6
Tinggi	26	68.4	68.4	100.0
Total	38	100.0	100.0	

Game Online

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Kurang	1	2.6	2.6	2.6
Sedang	19	50.0	50.0	52.6
Tinggi	18	47.4	47.4	100.0
Total	38	100.0	100.0	

Disiplin Belajar

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Kurang	1	2.6	2.6	2.6
Sedang	20	52.6	52.6	55.3
Baik	17	44.7	44.7	100.0
Total	38	100.0	100.0	

8. Hasil Uji Regresi Linier Berganda

Variables Entered/Removed^a

Model	Variables Entered	Variables Removed	Method
1	Game_Online, Media_Sosial ^b	.	Enter

a. Dependent Variable: Disiplin_Belajar

b. All requested variables entered.

Model Summary^b

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.758 ^a	.575	.550	4.293

a. Predictors: (Constant), Game_Online, Media_Sosial

b. Dependent Variable: Disiplin_Belajar

ANOVA^a

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	871.397	2	435.698	23.645	.000 ^b
	Residual	644.945	35	18.427		
	Total	1516.342	37			

a. Dependent Variable: Disiplin_Belajar

b. Predictors: (Constant), Game_Online, Media_Sosial

Coefficients^a

Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	-9.153	5.669		-1.614	.115
	Media_Sosial	.380	.080	.545	4.728	.000
	Game_Online	.460	.135	.392	3.402	.002

a. Dependent Variable: Disiplin_Belajar

Lampiran 4
Dokumentasi Penelitian







BIPODATA PENULIS



Penulis lahir di Ngawi pada tanggal 18 Nopember 1982 sebagai anak pertama dari dua bersaudara dari seorang ayah bernama Imam Komari dan Ibu Sriati. Berikut ini adalah biodata tentang penulis:

Nama : Wiwik Winarni

Alamat : Dusun Sambipasar RT 02 RW 07, Desa Jambangan
Kecamatan Paron, Kabupaten Ngawi

Agama : Islam

Email : wiwikwinarni9@gmail.com

Riwayat Pendidikan : 1. MI PSM Bendo Barat (

2. MTsN Paron
3. MAN Paron
4. D2 STAIN Salatiga
5. S1 STITI KP Paron